

نموذج وصف المقرر

مراجعة أداء مؤسسات التعليم العالي ((مراجعة البرنامج الأكاديمي))

وصف المقرر

يوفر وصف المقرر هذا إيجازاً مقتضياً لأهم خصائص المقرر ومخرجات التعلم المتوقعة من الطالب تحقيقها مبرهناتاً عما إذا كان قد حقق الاستفادة القصوى من فرص التعلم المتاحة. ولا بد من الربط بينها وبين وصف البرنامج.

1- المؤسسة التعليمية	جامعة النهريين / كلية العلوم
2- القسم الجامعي / المركز	قسم علوم الحاسوب
3- اسم / رمز المقرر	نظرية أحتماليه 2
4- البرامج التي يدخل فيها	البكالوريوس
5- أشكال الحضور المتاحة	الدوام المدمج او الالكتروني
6- الفصل / السنة	الفصل الثاني / المرحلة الثانية
7- عدد الساعات الدراسية (الكلي)	3 أسبوعيا (42 ساعة فصليا)
8- تاريخ إعداد هذا الوصف	2021-2020
9- أهداف المقرر: تمثل هذا المقرر أساسيات رياضية في نظرية وبناء الحاسوب واللغات النمطية التي هي بدورها تمثل أساسا مهما للغات البرمجه وأساسا في بناء الخوارزميات وتعقيدات المسائل الحاسوبية وتبيان أن المسائل قابله للحل أو لا وأن كانت قابله للحل فما هي الخوارزميه التي تحلها بزمان معقول.	

10- مخرجات التعلم وطرائق التعليم والتعلم والتقييم
أ- المعرفة والفهم
1- فهم اللغات النمطية (Formal Language) كقاعدة أساسية لكل اللغات البرمجية. 2- فهم نظرية الأتمتة كقاعدة لتصميم المترجمات 3- فهم النظرية الأحتسابيه كقاعدة أولية للحاسوب أساسية في النمذجة الحاسوبية 4- فهم بأن ماكنة تيورنك تمثل القاعدة الأولية لعمل الحاسوب والخوارزميات الحاسوبية.
ب- المهارات الخاصة بالموضوع

<p>ب1 – معرفة العلاقة ما بين اللغات النمطية والأتمتة ب2 – الفهم الواضح للأفكار والمصطلحات النظرية مثل التعبيرات المنتظمة والأتمتة والعلاقة بينهم وأين تستخدم تطبيقيا ب3 – إعطاء فكرة واضحة عن عملية تخفيض العلاقات النحوية والأتمتة والبرمجة المتقدمة</p>					
<p>ج- مهارات التفكير</p>					
<p>ج1- التفكير بكيفية التقليل من العلاقات القواعديه للحد الأدنى وعلى شكل نماذج حاسوبية ج2- التفكير بكيفية ازالة الغموض من المسائل والجمل الحاسوبية المصممة من قبله أو من التي يستخدمها. ج3. التفكير بكيفية تلافي أو عبور الصعوبات التي تعترضه عند حله مسألة ما.</p>					
<p>د- المهارات العامة والمنقولة (المهارات الأخرى المتعلقة بقابلية التوظيف والتطور الشخصي).</p>					
<p>د1- معرفة كيفية تحويل النماذج النظرية من شكل الى آخر وتبسيطها. د2- فهم ومعرفة تحويل النماذج النظرية الى نماذج واقعية يمكن تطبيقها حاسوبيا. د3- فهم ومعرفة تحليل وتبسيط المسائل المعقدة ومعرفة أنها قابلة للحل وسهولة حلها</p>					
<p>طرائق التعليم والتعلم</p>					
<p>طريقة التعليم هي عبارته عن طريقة المحاضره الالكترونية التي تعتمد على مشاركة الطالب واطلاعه مسبقا على المادة ومن ثم مناقشتها مع استاذ المادة اثناء المحاضرة الالكترونية لاستكمال الصورة. وتستخدم الصبورة الالكترونية اثناء المحاضرة ويتم تسجيلها فديويا للسماح للطالب مراجعتها. يتطلب مشاركة الطالب اربع مرات على الاقل سواء بطرح سؤال او اجابة سؤال ان كان صائب او خاطيء. الجواب الخاطيء يفتح بابا للنقاش واخذ مشاركات الطلبة الاخرين كمحور لعملية التعلم التي تعتمد على نقاش الطلبة. كذلك يكلف الطالب بالقراءة الذاتية وأعطاه الطالب فترة معينة للأستفسار والنقاش حول المواضيع التي قرأها.</p>					
<p>طرائق التقييم</p>					
<p>التقييم يتم كما يلي 60% من الدرجة للأمتحانات النهائي الورقيه الأعتياديه والتي أسئلتها تشمل كافة المواضيع التي تخدم الهدف 15% من الدرجة للأمتحانات النصف الفصلية 5% أمتحانات يومية مفاجئه حول مادة الماضره السابقه وللأجابات الشفويه المباشره 5% للواجبات البيئيه 15% حضور ومشاركة صفية</p>					
<p>بنية المقرر</p>					
الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة / المساق أو الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
1	3	تصنيف	مقدمة عم	القراءة الذاتية	تسجيل

الحضور الفاعل	والمناقشة اثناء المحاضرة الالكترونية	جومسكي، التعرف على كتابة القواعد	جومسكي		
				3	1
=	=	لغات السياق الحر وقواعدها وشجرة الأشتقاق من قواعد السياق الحر		3	1
=	=	تعلم كيفية تحويل قواعد لغة من السياق الحر الى شكل أخر يبسط الأجرائات	تبسيط قواعد لغات السياق الحر بتحويلها من شكل الى شكل آخر	3	1
=	=	تعلم صفات لغات ذات السياق الحر	خوارزميات أخذ القرار في لغات السياق الحر وصفات لغات السياق الحر	6	2
=	=	التعريف النمطي واللانمطي لماكينة الدفع الداخلي	تعلم كيفية أستخدام ماكينة الدفع الداخلي كنموذج لقبول لغات السياق الحر	6	1
=	=	ماكينة الدفع الداخلي كمحرك لقبول الغات ذات السياق الحر			1
=	=	لمعرفة نموذج ماكينة تيورنك النظرية كأساس	ماكينة تيورنك التعريف وكنموذج الى حاسب مبسط	6	2
=	=	للكمبيوتر وللخوارزميات الحاسوبية	ماكينة تيورنك كنموذج لمعرفة اللغة أو	6	2

			كحاسب		
=	=		التطويرات على ماكينة تيورنك المكافئه وتعريفاتها		
=	=		مواصفات ماكينة تيورنك	6	2
12- البنية التحتية					
الكتاب المقرر مع محاضرة التدريسي وروابط لصفحات الشرح وفديوات			القرارات المطلوبة : النصوص الأساسية ▪ كتب المقرر ▪ أخرى		
لا حاجة			متطلبات خاصة (وتشمل على سبيل المثال ورش العمل والدوريات والبرمجيات والمواقع الالكترونية (
لا حاجة			الخدمات الاجتماعية(وتشمل على سبيل المثال محاضرات الضيوف والتدريب المهني والدراسات الميدانية)		

TEMPLATE FOR COURSE SPECIFICATION

HIGHER EDUCATION PERFORMANCE REVIEW: PROGRAMME REVIEW

This Course Specification provides a concise summary of the main features of the course and the learning outcomes that a typical student might reasonably be expected to achieve and demonstrate if he/she takes full advantage of the learning opportunities that are provided. It should be cross-referenced with the programme specification.

1. Teaching Institution	AI-NAHRAIN UNIVERSITY/COLLEGE of SCIENCE
2. University Department/Centre	Department of Computer Science
3. Course title/code	Computation Theory 2
4. Programme(s) to which it contributes	B.sc Computer Science
5. Modes of Attendance offered	Full Time
6. Semester/Year	Second Semester/ Second Year
7. Number of hours tuition (total)	45
8. Date of production/revision of this specification	2021-2020
9. Aims of the Course	To introduce the Mathematical foundation in computation theory, formal languages and the theoretical background in

algorithm design and problem solving.

10. Learning Outcomes, Teaching ,Learning and Assessment Method

A- Knowledge and Understanding

- A1. Understand the Formal language theory as the base for all computer programming languages
- A2. Understand that automata theory is a base for compiler design
- A3. Understand that the automata theory is a base of many computer science model
- A4. Understand that automata theory especially Turing machine give the basic understanding of computers and computer algorithm

B. Subject-specific skills

- B1. Understand the relation between formal grammars and automata
- B2. A clear understanding of the theory concepts such as regular expression deterministic and non-deterministic , push down automata etc. and the relation between them.
- B3. Have clear understanding of minimizing grammars and automata

C. Thinking Skills

- C1. Think how to minimize grammars and automata in procedural form
- C2. Think how to remove the ambiguity from the program statement he/she design or wrote.
- C3. Think how to move and across difficulty in solving problem

D. General and Transferable Skills (other skills relevant to employability and personal development)

- D1. Understand how to transfer theoretical models from form to another
- D2. Understand how to transfer problem from its theoretical origin into model for computing application.
- D3. Understand how to analyses and simplifying a problem to be solvable and easy to be solved.

Teaching and Learning Methods

Online classroom, videos, homework assignment and self-reading.

Assessment methods

- 60% for the formal final writing exam
- 15% for mid-term formal written exam
- 5% Quizzes and class discussion and oral answering questions
- 5% for homework exercises
- 15% Attendance and Active participation

11. Course Structure					
Week	Hours	ILOs	Unit/Module or Topic Title	Teaching Method	Assessment Method
1	3	Chomeskey taxonomy	Introduce Chomeskey, Understand how to write a grammar.	Self reading and discussion.	Interactive participation
1	3	Regular VS. Context free grammar	Introduction to the grammars of CFL and RL		
1	3	Understand Context free Grammars and the derivation tree	Context free languages and Context free grammars		
			Derivation tree on context free grammar	=	=
2	6	Understand how to convert the CFG from a form to another	Simplification of CFG by transforming it to special simpler form	=	=

1	3	Learn the properties of CFL	Decision algorithm on CFL and the properties of CFL	=	=
1	9	Learn how to use the pushdown automata as language acceptor for CFL	The push down , formal and informal definition	=	=
2			The Push down automata as language acceptor for CFL	=	=
2	15	Understand Turing machine as a simple computer model	Turing machine, definition and as a language acceptor	=	=
2			Turing machine as a language acceptor and enumerator	=	=
			Modification on Turing machine	=	=
1			Properties of Turing machine	=	=

12. Infrastructure	
Required reading: · CORE TEXTS · COURSE MATERIALS · OTHER	Well-chosen text book only, videos, links to internet pages
Special requirements (include for	No special requirement need

example workshops, periodicals, IT software, websites)	
Community-based facilities (include for example, guest Lectures , internship , field studies)	No special requirement need

